

Auf einen Blick (Stand: 17.01.2020)

1. Modus

Für die Campusliga können sich im Sommersemester maximal **24 Mannschaften** anmelden. Die Mannschaften werden in zwei 12er-Gruppen eingeteilt und spielen im Modus Jeder-gegen-Jeden an zehn Spieltagen vom **27.04 – 06.07.2020** gegeneinander. Die ersten Vier jeder Gruppe qualifizieren sich für das **Finalturnier am 13.07.2020**. Dort wird dann der Meister der Dortmunder Campusliga ermittelt. Am **20.04.2020** findet ein verbindliches Vortreffen statt, an dem mindestens ein/e Vertreter/in jedes Teams teilnehmen muss. Wenn ein Team nicht vertreten sein sollte, kann dieses nicht am Spielbetrieb teilnehmen.

Es wird mit **sechs Feldspielern/innen plus Torwart** gespielt. Pro Spiel kann beliebig häufig ein- und ausgewechselt werden. Die Ersatzspieler/innen stehen hinter dem eigenen Tor. Ein/e Spieler/in darf erst dann das Feld betreten, wenn der/die andere Spieler/in das Feld verlassen hat.

Für jeden Sieg erhält eine Mannschaft drei Punkte, für ein Unentschieden einen Punkt und für eine Niederlage null Punkte. Über den Tabellenstand entscheidet hierarchisch: 1. Die Punktzahl, 2. Der direkte Vergleich, 3. Die Tordifferenz und 4. Die Anzahl der erzielten Treffer. Sollten alle Werte bei zwei Teams, bei denen es um den Einzug in das Finalturnier geht, identisch sein, gibt es ein Neunmeterschießen mit jeweils fünf Schützen. Dieser Modus gilt sowohl für die Liga als auch für das Qualifikationsturnier und die K.O-Spiele des Finalturniers.

2. Qualifikationsturnier

Sollten sich mehr als 24 Teams anmelden, gibt es ein Qualifikationsturnier, an dem maximal 44 Mannschaften teilnehmen können. Das Qualifikationsturnier findet am **25.04.2020** und je nach Anmeldungen ggf. auch am 24.04.2020 statt. Über den genauen Ablauf informieren wir, sobald die finale Zahl der teilnehmenden Teams feststeht. Es steht bereits fest, dass die Spielzeit beim Qualifikationsturnier **1 x 25 Minuten** betragen wird.

3. Spieltage Liga

Die Ligaspiele finden immer montags von 16.30 – 22.15 Uhr auf dem Kunstrasenplatz an der Otto-Hahn-Straße statt. Die Spieltage für die Sommersaison 2020 sind der 27.04, 04.05, 11.05, 18.05, 25.05, 08.06, 15.06, 22.06, 29.06 und 06.07. Die Anstoßzeiten sind um 16.30, 17.20, 18.10, 19.00, 19.50, 20.40 und 21.30 Uhr. Diese Zeiten gelten für die Spieltage 3 – 8 (11.05 – 22.06), an denen jeweils zwei Teams einen Doppelspieltag haben. An den Spieltagen 1,2,9 und 10 hat jede Mannschaft ein Spiel, sodass insgesamt sechs Spiele pro Gruppe stattfinden und die letzte Anstoßzeit wegfällt. Somit hat jede Mannschaft insgesamt elf Gruppenspiele, spielt an einem Spieltag doppelt und stellt 5-6 Mal eine/n Schiedsrichter/in. Die Spiele der Gruppe A finden auf Feld 1 (vordere Platzhälfte Richtung Otto-Hahn-Straße) und die Spiele der Gruppe B auf Feld 2 statt.

Die **Spielzeit beträgt 2 x 20 Minuten**, in der Pause werden nur schnell die Seiten gewechselt. Der/die Schiedsrichter/in führt vor dem Spiel mit den Kapitänen eine Platzwahl durch. Die beiden Mannschaften, die das erste Spiel des Tages bestreiten, sind für den Aufbau des

Spielfeldes verantwortlich. Die beiden Mannschaften, die das letzte Spiel des Tages bestreiten, sind für den Abbau zuständig.

4. Teilnahmebedingungen

Jede Mannschaft bestimmt einen Teamkapitän. Diese/r muss beim Hochschulsport angemeldet sein und eine Sportkarte besitzen. Als Spieler/innen sind Studierende der Technischen Universität sowie ausgewählter NRW-Hochschulen (Auflistung siehe HSP-Homepage) zugelassen. Darüber hinaus können auch Bedienstete der TU Dortmund und der FH Dortmund an der Liga teilnehmen. Vor Saisonbeginn müssen die Teilnehmenden ihren Status bestätigen, indem sie ihren Studierendenausweis bzw. den Bedienstetenausweis vorlegen.

5. Kader

Der Kader muss mindestens sieben Spieler/innen umfassen und darf maximal aus 15 Spielern/innen bestehen. Der Kader für das Qualifikationsturnier muss bis zum **22.04.2020** gemeldet werden. Alle Spieler/innen, die fürs Qualifikationsturnier gemeldet werden, sind automatisch – im Falle der Qualifikation – auch für die Liga gemeldet. Wenn für das Qualifikationsturnier weniger als 15 Spieler/innen gemeldet werden, können Spieler/innen für die Liga noch bis zum **26.04.2020** nachgemeldet werden. **Die Meldung eines/r Spielers/in nur für das Qualifikationsturnier ist nicht möglich!** Sollte sich ein/e Spieler/in beim Qualifikationsturnier verletzen und für die Liga nicht zur Verfügung stehen, kann in diesem Fall ein/e weitere/r Spieler/in nachrücken.

Bitte für die Kadernmeldung das dafür vorgesehene Formular verwenden. Die Immatrikulationsbescheinigungen/ Studierendenausweise bzw. Bedienstetenausweise aller gemeldeten Spieler/innen müssen der Kadernmeldung beigefügt werden.

6. Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt ausschließlich online. **Die Anmeldung für die Sommersaison 2020 startet am 02.03.2020 um 09.00 Uhr.** Die Person, die die Anmeldung für das Team vornimmt, wird als Teamkapitän geführt und dient als Ansprechpartner/in für die Liga-Koordinatoren. Für die Anmeldung müssen eine gültige E-Mail-Adresse und ein deutsches Girokonto für die Abbuchung der Teilnahmegebühren vorhanden sein. Mit der Anmeldung stimmt das gesamte Team den Teilnahmebedingungen und der Datenschutzerklärung zu.

7. Teilnahmegebühren

Die Teilnahmegebühr für das Qualifikationsturnier beträgt 25,00 €. Bei erfolgreicher Qualifikation für die Liga werden weitere 100,00 € fällig. **Die Qualifikation für die Liga ist verbindlich und der Startplatz kann nicht storniert werden!**

8. Spielkleidung

Die Feldspieler/innen jeder Mannschaft sollten ein einheitliches Oberteil tragen. Die Farbe des Torwarttrikots muss sich von der Farbe der Spieler/innen-Trikots unterscheiden. Trikotnummern sind keine Pflicht, aber wünschenswert.

9. Spielfeld

Gespielt wird auf dem Halbfeld (ca. 70 x 40 Meter) mit Jugendfußballtoren (5 x 2m). Das Spielfeld wird zum einen durch die gelben Linien (parallel zur Mittellinie) und zum anderen durch die Linie des 5m-Raumes begrenzt. Letztere wird mit Hütchen zur besseren Markierung verlängert.

10. Schiedsrichter/in

Jedes Team muss während der Liga 5-6 Spiele pfeifen. Die Mannschaften der Gruppe A pfeifen die Spiele der Gruppe B und andersherum. Der/die Schiedsrichter/in erhält die notwendigen Utensilien (gelbe und rote Karten, Pfeife und Schiedsrichterkarte) bei der Spielaufsicht. Der/die Schiedsrichter/in muss ein Oberteil tragen, das sich deutlich von der Farbe der Spielkleidung der beiden Mannschaften unterscheidet.

Sollte das Qualifikationsturnier stattfinden, muss jede Mannschaft 1-2 x eine/n Schiedsrichter/in für Spiele einer anderen Gruppe stellen.

Neuerung: Wenn ein Team keine/n Schiedsrichter/in stellt und sich auch nicht selbstständig um einen Ersatz kümmert, zahlt das Team eine Gebühr in Höhe von 50,00 € pro Spiel, für das kein/e Schiedsrichter/in gestellt wurde.